

기초 장애물 슈팅



MISSION

나는 오늘의 주인공 코두!
눈 앞에 있는 악당 '푸쉬패드'를 깜박 신호를 발사해
모두 파괴하라!



푸쉬패드가 맵에
보이지 않으면 **게임 승리**



푸쉬패드에 부딪쳐서
체력이 0이 되면 **게임 패배**

등 장 인



<코 두 >

오늘의 주인공
비장의 무기 : 깜박 신호 발사



<푸쉬패드>

악당 중에 악당, 깜박신호로 파괴
푸쉬패드와 부딪힐 경우 + 1P

코두의 역할과 코딩

1

[역 할] 이동하기

[동 작] 키보드를 눌러 이동하기

[코 딩] 키보드를 누르면 '코두'가 이동하도록 코딩



2

[역 할] '푸쉬패드'를 파괴하기

[동 작] 파괴하기 (깜박 신호로 파괴하기)

[코 딩] 마우스 왼쪽 버튼을 누르면 깜박 신호가 발사되도록 코딩



3

[역 할] 승리하기

[동 작] 승리 조건

[코 딩] '코두'가 맵의 푸쉬패드를 모두 파괴되면 승리하도록 코딩



4

[역 할] 게임 오버

[동 작] 패배 조건

[코 딩] '코두'의 체력이 0이 되면 패배하도록 코딩





푸쉬패드의 역할과 코딩

1

[역 할] 이동하기

[동 작] 방황하며 이동하기

[코 딩] 게임이 시작되면 '푸쉬패드'가 방황하며 이동하도록 코딩



2

[역 할] 공격하기

[동 작] 데미지 입히기

[코 딩] '코두'가 '푸쉬패드'에 부딪치면 빨간색 점수가 1포인트씩 올라가도록 코딩

